Idée : jeu à poste puis bataille d’eau

Poste de jeu à eau

* Ventre qui glisse (sur la distance)
* Aller chercher un objet avec la bouche dans une piscine à eau
* Viser sur une photo avec de l’ouate
* Une bouteille trouée 🡪 Apporter d’un point A à un point B
* Faire passer une bassine remplie d’eau d’un enfant à l’autre (uniquement en faisant passer l’eau et non la bassine
* Gobelet remplis d’eau sur une
* #TODO

|  |  |
| --- | --- |
| Arrangement | Jeu à poste (libre) |
| But | Récolter un maximum d’argent |
| Conditions | Faire les postes 🡪 à la fin, on leurs donnent de l’argent |
| Demande d’explication | Y penser |
| Emballage | Les enfants sont des explorateurs à la recherche de l’Atlantide et veulent récolter de l’argent pour partir en expédition |
| Fignolage | Ajouter des épreuves |

Jeu d’approche :

|  |  |
| --- | --- |
| Arrangement | Les enfants peuvent partir quand ils veulent d’une base A pour essayer de rejoindre une base B. Cependant, des animateurs peuvent les renvoyer à leur base sous certaines conditions |
| But | Ramener le plus d’eau à leurs base (par équipe) |
| Conditions | Les animateurs vont avoir des projectiles (fusils à eau, ballon d’eau, …). Si un enfant est touché, il doit revenir à sa base et attendre son tour avant de retourner. Les enfants auront un gobelet ou un récipient, s’ils réussissent à aller jusqu’à la base B, ils pourront récupérer un gobelet d’eau qu’ils pourront ajouter à leur bassine. |
| Demande d’explication | Y penser |
| Emballage | Il faut aller chercher les ressources des méchants poissons qui bloquent leur trajet jusqu’à l’Atlantide |
| Fignolage | Les animateurs peuvent les touchers s’ils ont de l’eau dans leurs gobelet |

Fin : bataille d’eau

Emballage

Waw, on a trouvé le trésor, mais on ne va pas se partager un si beau trésor, 🡪 la guerre pour voire qui va garder tout :

Idée :

Mettre un gros drap blanc avec de l’eau coloré (1 couleur primaire par équipe). L’équipe qui est la plus représenté sur le drap à la fin du temps impartis gagne.